

CORSI AIV - Accademia Italiana Videogiochi

GAME DESIGN - 1° anno

PRIMO ANNO	GAME DESIGN	ALUNNI SELEZIONATI
N° LEZIONI	19	Gianluca Paoloni 3AT Matteo Calabrò 3C Domiziana Vallebona 3D Tiziano Rongione 3E
GIORNO	VENERDI	
ORARIO	15,00 - 18,00	
DOCENTE	LISA e GIACOMO	
CALENDARIO		
FEBBRAIO	5,12,19,26	
MARZO	5,12,19,26	
APRILE	14 (MER),16,23,30	
MAGGIO	7,14,21,28	
GIUGNO	4,11,18	

GRAFICA 3D - 1° anno

PRIMO ANNO	GRAFICA 3D	ALUNNI SELEZIONATI
N° LEZIONI	19	Giorgia Carrara 2AT Claudia De Campos 2AT Rachel Salazar 2AT Giovanni Caracciolo 3AT Salvatore Nicolosi 3AT Manuel Lopez 3C Giulia Procaccini 3C Desiree Guida 3D Chiara Privitera 3D Sofia Iadaluca 3D Davide Bura 3E Jacopo Madeddu 3E Alessandro Eusebio 3E
GIORNO	VENERDI	
ORARIO	15,00 - 18,00	
DOCENTE	CAMILLA	
CALENDARIO		
FEBBRAIO	5,12,19,26	
MARZO	5,12,19,26	
APRILE	9,16,23,30	
MAGGIO	7,14,21,28	
GIUGNO	4,11,18	

PROGRAMMAZIONE - 1° anno

PRIMO ANNO	PROGRAMMAZIONE	ALUNNI SELEZIONATI
N° LEZIONI	19	Sirya Caeteruccio 2AT Abiel Kebede Tafesework 3AT Martina Sacco 3D
GIORNO	LUNEDÌ	
ORARIO	15,00 - 18,00	
DOCENTE	vari	
CALENDARIO		
FEBBRAIO	1,8,15,22	
MARZO	1,8,15,22,29	
APRILE	12,19,26	
MAGGIO	5,12,19,26	
GIUGNO	9,16,22	